Technisch Ontwerp

Voetbal casino

|  |  |
| --- | --- |
| Versie | 1 |
| Datum | 09/11/2023 |
| Naam | Henry Bodemeijer |
| Studentnummer | 164258 |

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc150420756)

[Functionaliteiten 4](#_Toc150420757)

[Klassendiagram 5](#_Toc150420758)

[Datamodel 6](#_Toc150420759)

[API 6](#_Toc150420760)

[Entiteit Relationship Diagram (ERD) 7](#_Toc150420761)

[Datadictionary 8](#_Toc150420762)

[Flowcharts 9](#_Toc150420763)

[Oplevering 10](#_Toc150420764)

# Inleiding

Dit is het technische ontwerp voor voetbals casino website. Op deze website kan je een poule aanmaken of medoen aan een bestaande poule en je kan je vrienden uitnodigen in deze poule en kan je samen de wedstrijden voorspellen.

De website gaat worden gebruikt door users die wedstrijden willen voorspellen met vrienden.

De applicatie dient pagina’s qua vormgeving op dezelfde wijze te presenteren door bijvoorbeeld dezelfde style en format op alle pagina te hebben.

De applicatie dient een werkend inlogsysteem te hebben.

Ook dient de applicatie te werken op mobiele apparaten.

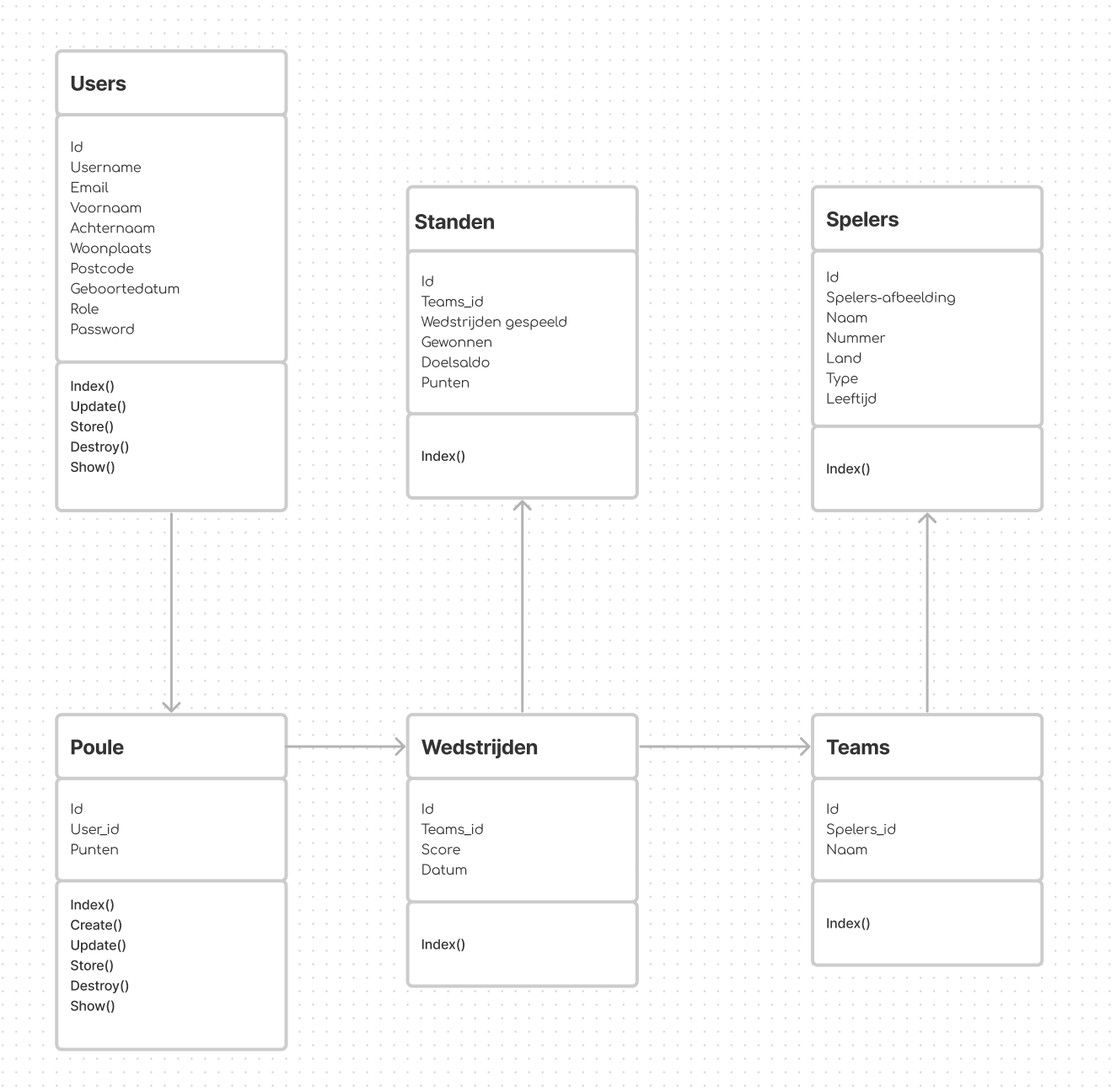
De applicatie dient te voldoen aan de laatste security- en privacyrichtlijnen.

De applicatie moet voldoende data(spelers en teams) bevatten.

# Functionaliteiten

* Gebruikers en rollen
  + De rollen in de applicatie zijn **admin** en **users**
* Aanmaken van poule’s
* Wijzigen van poule’s
* Verwijderen van poule’s
  + Bij het vewijderen word er een bevestigings bericht gegeven
* Users kunnen bestaande poule’s joinen
* Users kunnen als ze in een poule zitten kunnen de eerst volgende wedstrijden voorspellen
* Gegevens van teams, spelers, wedstrijden en standen worden via een api binnen gehaald en in de gevevens van teams, spelers en wedstrijden worden in de database gezet

# Klassendiagram



# Datamodel

## API

Voor deze website wordt de data van verschillende gegevens binnen gehaald met een api. Hier onder laat ik zien hoe de data wordt opgehaald en welke key en id’s er bijvoorbeeld worden gebruikt.

Api documentation: <https://allsportsapi.com/soccer-football-api-documentation>

**Standings ophalen**

Dit zijn de gegevens die ik wil ophalen uit Standings:

"standing\_place":

"standing\_team":

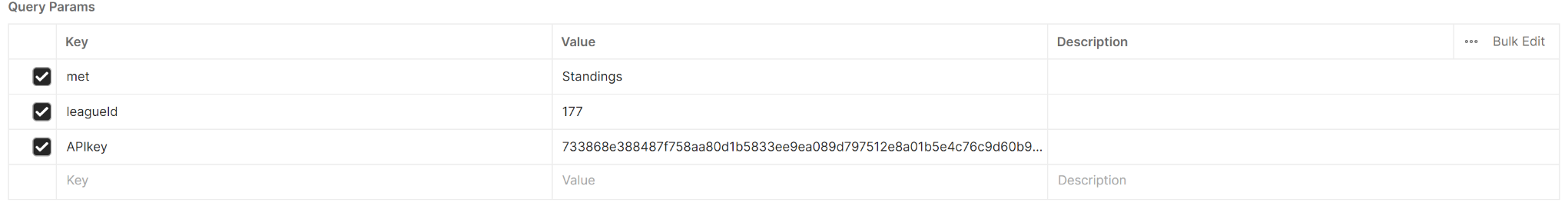
"standing\_P":

"standing\_W":

"standing\_GD":

"standing\_PTS":

Get: <https://apiv2.allsportsapi.com/football?met=Standings&leagueId=177&APIkey=733868e388487f758aa80d1b5833ee9ea089d797512e8a01b5e4c76c9d60b941>



**Teams ophalen**

Dit zijn de gegevens die ik wil ophalen uit Teams:

"team\_key":

"team\_name":

"player\_key":

Get: <https://apiv2.allsportsapi.com/football/?met=Teams&teamId=4282&APIkey=733868e388487f758aa80d1b5833ee9ea089d797512e8a01b5e4c76c9d60b941>

A close-up of a line

Description automatically generated

**Players ophalen**

Dit zijn de gegevens die ik wil ophalen uit Players:

"player\_key":

"player\_name":

"player\_number":

"player\_country":

"player\_type":

"player\_age":

"player\_image":

Get: <https://apiv2.allsportsapi.com/football/?met=Players&playerId=103051168&APIkey=733868e388487f758aa80d1b5833ee9ea089d797512e8a01b5e4c76c9d60b941>

A close-up of a computer screen

Description automatically generated

**Fixtures ophalen**

Dit zijn de gegevens die ik wil ophalen uit Fixures:

"event\_key":

"home\_team\_key":

"away\_team\_key":

"event\_date":

"event\_time":

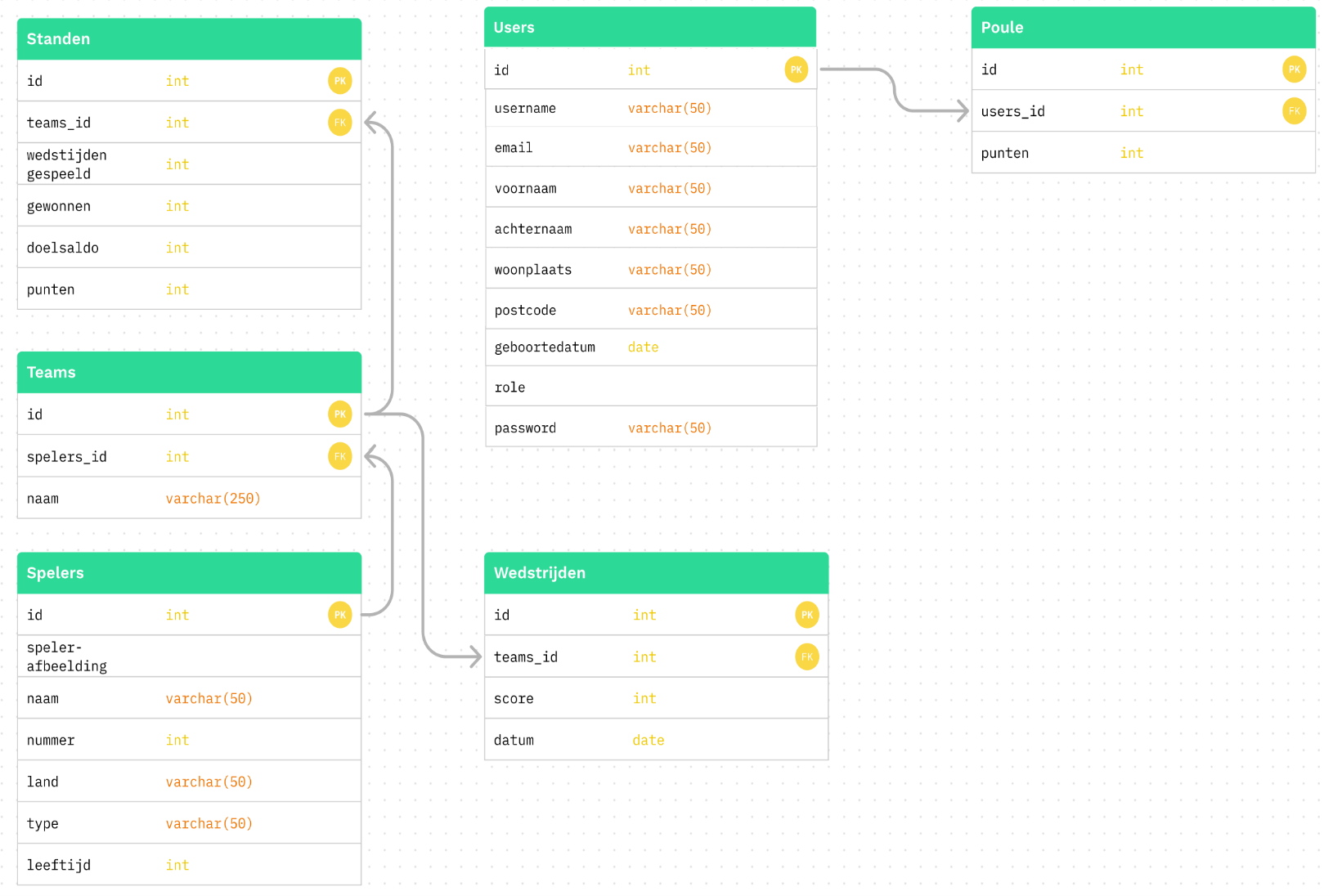
"event\_final\_result":

Get: <https://apiv2.allsportsapi.com/football/?met=Fixtures&APIkey=733868e388487f758aa80d1b5833ee9ea089d797512e8a01b5e4c76c9d60b941&from=2023-10-05&to=2023-10-20>

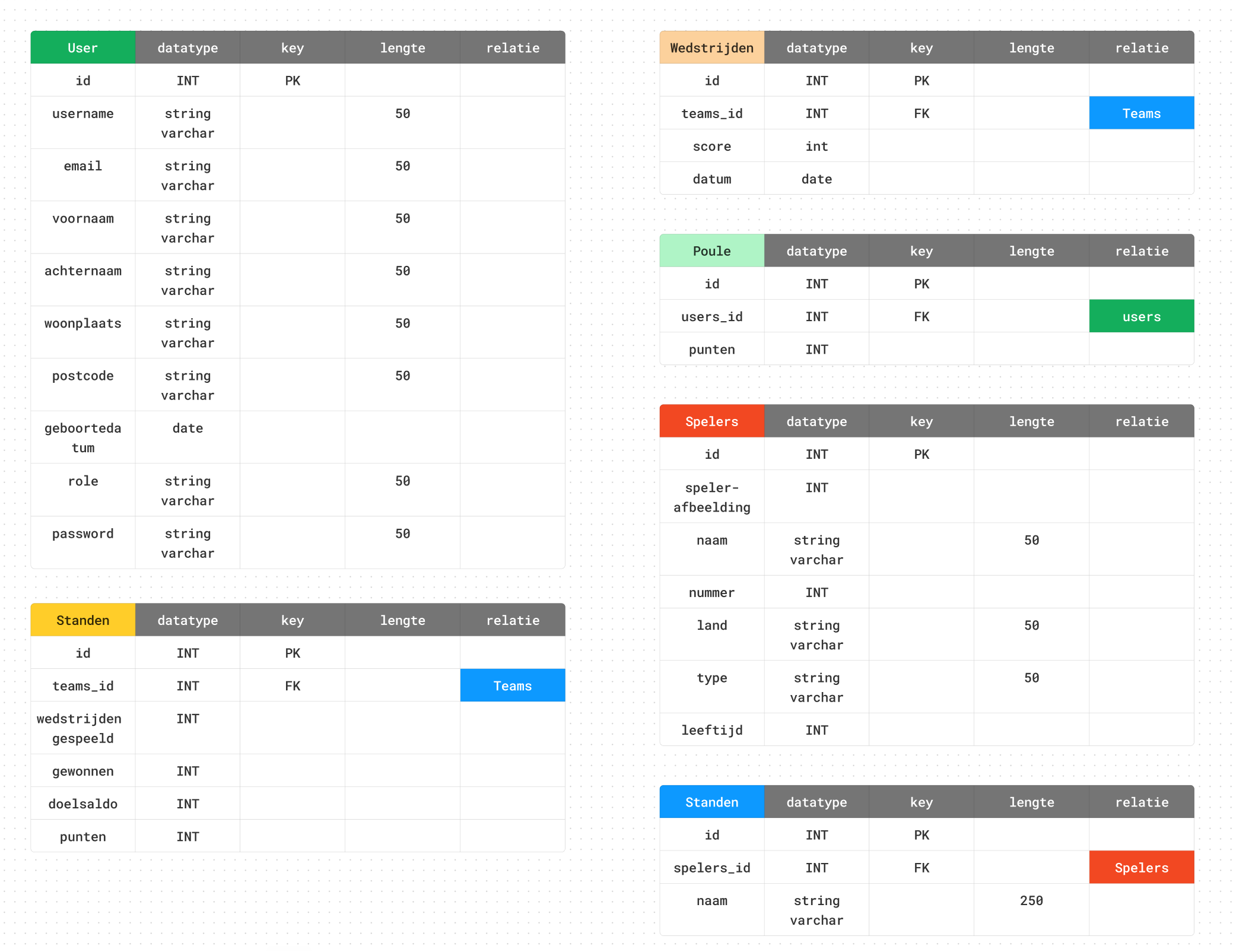
A close up of a screen

Description automatically generated

## Entiteit Relationship Diagram (ERD)

****

## Datadictionary



## Flowcharts

**A diagram of a flowchart

Description automatically generated**

# Oplevering

* Deze applicatie wordt locaal geprogrammeerd.
* De databaseserver die wordt gebruikt is MariaDB op server:127.0.0.1, versie: 10.4.20-MariaDB.
* De webserver die wordt gebruikt: Apache/2.4.48 (Win64) OpenSSL/1.1.1k PHP/8.2.0
* De programmeertalen die gebruikt worden zijn: PHP, JavaScript, Blade en Css.
* Voor deze applicatie worden de frameworks Laravel versie 10.10.1 en ook Bootstrap 5 gebruikt.
* De poort die wordt gebruikt: 127.0.0.1:8000